

¿Qué es STEAM?

Es una propuesta educativa de aprendizaje que integra la **Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemática** como puntos de acceso para formar el pensamiento crítico y el espíritu indagador de nuestros estudiantes, a partir de la resolución de problemas contextualizados, mediante el diálogo informado y alentando la sensibilidad humana.



1. ¿Cómo nace?

Fue en la década del 90 que surge este enfoque como respuesta a la necesidad de **integrar aprendizajes que se enseñaban tradicionalmente de forma aislada**. Se buscaba responder a los nuevos retos de la ciencia y a estimular el interés de los estudiantes por las áreas STEM. Una década después se integran las artes.

STEAM propone el análisis integrador del mundo natural que nos rodea para la resolución de problemas reales y complejos, a través de **conexiones profundas e intencionadas del aprendizaje**, considerando estándares y competencias en el desempeño de los estudiantes.

Que es la metodología STEAM y cómo funciona:
<https://youtu.be/NSShMT-Nofw?si=qAIQxJYMJEEbAfK1>



2. ¿Qué propone?

STEAM es importante porque:

- Desarrolla y **consolida una visión integradora de la realidad**.
- Permite abordar problemáticas complejas del mundo actual y futuro a través de conexiones entre las áreas de aprendizaje.
- Ubica a los estudiantes en **escenarios** dinámicos, reales y significativos.

3. ¿Por qué es importante?



Desde Latinoamérica:

- Integrar el enfoque STEAM dentro y fuera de las aulas, como **práctica institucionalizada de enseñanza - aprendizaje**.
- Consolidar una propuesta STEAM **desde la realidad de nuestro continente**, atendiendo a las necesidades de sostenibilidad y sustentabilidad que nos urgen.

4. ¿Qué retos nos presenta?

10 cosas que quieres saber sobre proyectos STEAM:
<https://youtu.be/m5Gkfd-3Y30?si=VfGO9kQuHbHkMYx>

¿Estamos listos para STEAM?



¡Somos el Team Steam!